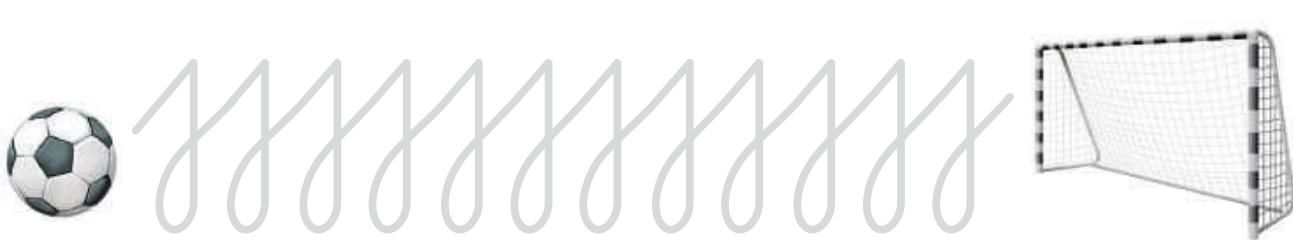


Odszukaj na obrazku piłki. Określ ich położenie.



Rysuj po śladzie drogę piłki do bramki.